**1. Objetivos, Objetivos Específicos e Escopo**

**Objetivo Geral:**

* **Definição:** Declare claramente o propósito principal do seu projeto.
* **Exemplo para o seu projeto:**
  + Desenvolver uma aplicação web interativa que permite aos usuários visualizar e compartilhar fotos geolocalizadas em um mapa mundial, proporcionando uma experiência imersiva e personalizada de navegação de imagens.

**Objetivos Específicos:**

* **Definição:** Liste etapas mensuráveis e específicas para alcançar o objetivo geral.
* **Exemplos:**
  1. Implementar um back-end robusto usando Java com Spring Boot para gerenciar autenticação de usuários, armazenamento e recuperação de fotos.
  2. Desenvolver uma interface front-end responsiva com React e Vite, permitindo interação suave com o mapa e visualização de fotos.
  3. Integrar serviços de mapas para exibir países e regiões com precisão.
  4. Implementar funcionalidades de segurança usando Spring Security para proteger dados de usuários.
  5. Realizar testes de usabilidade para assegurar uma experiência de usuário intuitiva.

**Escopo do Projeto:**

* **Definição:** Delimite o que será e o que não será incluído no projeto.
* **Inclui:**
  + Funcionalidades de login e registro de usuários.
  + Upload, armazenamento e visualização de fotos geolocalizadas.
  + Interface interativa de mapa mundial.
* **Não Inclui:**
  + Desenvolvimento de aplicativos móveis nativos.
  + Funcionalidades de edição avançada de imagens.
  + Integração com redes sociais externas.

**2. Definição do Problema**

* **Descrição Detalhada:**
  + Explique que, embora existam aplicações como o Google Maps e plataformas de compartilhamento de fotos, há uma falta de soluções integradas que permitem aos usuários explorar fotos pessoais em um contexto geográfico de maneira intuitiva.
* **Significância:**
  + Aborde como sua aplicação preencherá essa lacuna, proporcionando uma nova forma de interação com memórias fotográficas, conectando experiências pessoais a locais geográficos.

**3. Revisão Bibliográfica**

* **Resumo de Achados-Chave:**
  + Pesquise sistemas existentes como Google Photos, Flickr, e funcionalidades de mapas interativos.
* **Análise Crítica:**
  + Identifique as limitações dessas soluções, como interfaces complexas ou falta de personalização.
* **Aplicação ao Seu Projeto:**
  + Explique como seu projeto se diferenciará, talvez oferecendo uma interface mais amigável ou recursos exclusivos de interação.

**4. Ferramentas (Hardware/Software)**

* **Listagem e Justificativa:**

**Back-end:**

* + **Java com Spring Boot:** Framework robusto para construção de aplicações web.
  + **Spring Security:** Para implementação de autenticação e autorização.
  + **Spring Data JPA e Hibernate:** Para gerenciamento de dados e ORM.
  + **Maven:** Gerenciador de dependências e automação de builds.
  + **PostgreSQL:** Banco de dados relacional confiável.

**Front-end:**

* + **React com Vite:** Para construção de interfaces de usuário rápidas e responsivas.
* **Como Suportam o Desenvolvimento:**
  + Explique que a escolha dessas tecnologias se baseia em sua robustez, comunidade de suporte e adequação aos requisitos do projeto.

**5. Casos de Uso, Diagramas e Elicitação de Requisitos**

* **Casos de Uso e Funcionalidades Chave:**
  + **Usuário Anônimo:**
    - Visualizar o mapa mundial.
  + **Usuário Logado:**
    - Fazer upload de fotos com dados de localização.
    - Clicar em países no mapa para visualizar fotos associadas.
    - Gerenciar perfil e configurações.
* **Diagramas:**
  + Inclua diagramas UML, como casos de uso, diagramas de sequência e diagramas de classes (sem necessidade de detalhar todos os métodos neste estágio).
* **Processo de Elicitação de Requisitos:**
  + **Métodos Utilizados:**
    - Entrevistas com potenciais usuários para entender necessidades.
    - Análise de sistemas similares.
    - Questionários online para coletar feedback sobre funcionalidades desejadas.

**6. Cronograma**

* **Desenvolvimento de um Cronograma Detalhado:**
  + Utilize um gráfico de Gantt para visualizar tarefas e prazos.
  + **Marcos Importantes:**
    - **Semanas 1-2:** Elicitação de requisitos e planejamento.
    - **Semanas 3-5:** Configuração do ambiente de desenvolvimento e início do back-end.
    - **Semanas 6-8:** Desenvolvimento do front-end e integração com o back-end.
    - **Semanas 9-10:** Testes e validação.
    - **Semanas 11-12:** Refinamento, documentação e preparação para a apresentação final.

**7. Referências / Bibliografia**

* **Lista de Fontes:**
  + Certifique-se de citar todos os livros, artigos, sites e outros recursos consultados.
  + Use um estilo de citação consistente (por exemplo, ABNT, APA).

**8. Formulário de Ética**

* **Inclusão e Menção:**
  + Preencha o formulário de ética conforme exigido.
  + Mencione na apresentação que o formulário está completo e foi incluído no material entregue.
  + Certifique-se de que você e seu orientador assinem o documento para evitar penalidades.